
ConsigliaMi

CdMRR 8 / Report Plenaria / 10.12.2024

A cura di AmbienteAcqua APS



Report plenaria CdMRR 8

Municipio 8 - Sala Consiliare

10.12.2024

Presenti

Stefano Oldani AmbienteAcqua APS Coordinatore territoriale CdMRR8, Selene Brindisi AmbienteAcqua APS Facilitatrice CdMRR8, Rosanna Ghezzi Consigliera Mun8, Giacomo Marini Consigliere Mun8, Sara Spadafora Presidente Commissione Welfare e Scuola, Laura Marinotto Uffici Mun8.

Referenti plessi aderenti al progetto: Laura Ferrucci e Ilaria Toffoli (I.C. Cadorna - secondaria Ricci), Laura Ghirardelli (I.C. Via Linneo - secondaria Mameli).

Sono presenti 27 Consiglieri (vedi:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1ub89ryHR41O8RCDbMoltmZc-z2i791HE/edit?usp=sharing&oid=103419229851229775607&rtpof=true&sd=true>).

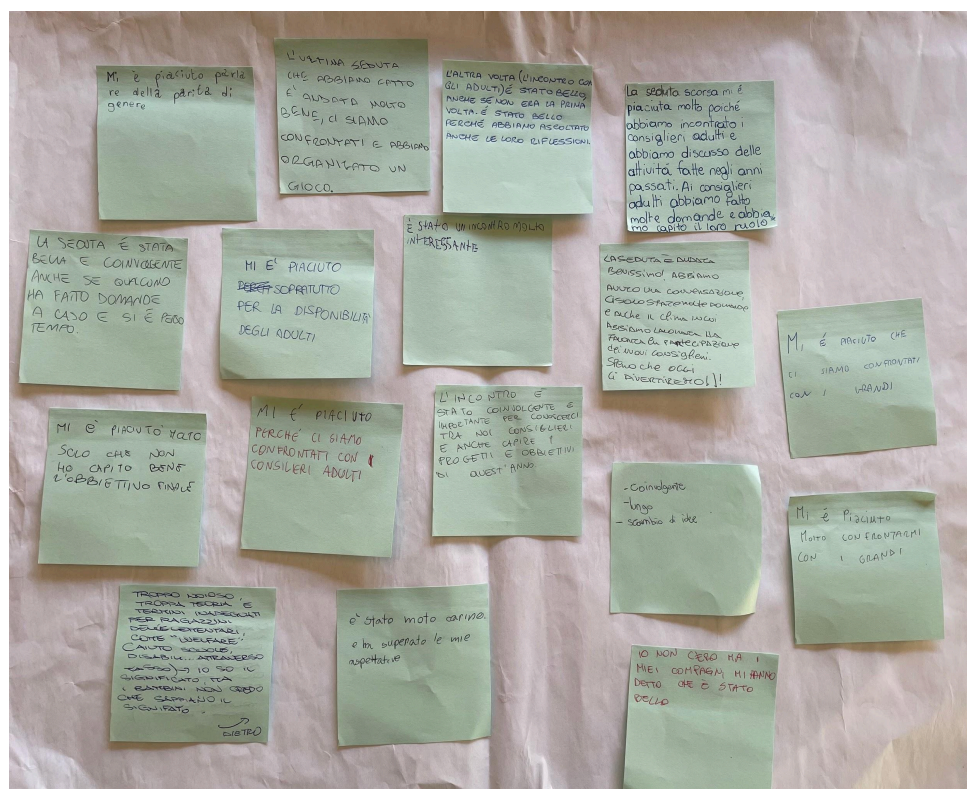
Ordine Del Giorno

1. Saluti e feedback seduta di novembre
2. Votazioni
3. Divisione in gruppi e Restituzione in plenaria
4. Prossimo incontro

1. Saluti e feedback seduta di novembre

I Consiglieri e le Consigliere vengono accolti all'interno della sala consiliare del Municipio 8.

Viene poi chiesto ai presenti di scrivere su un post it un parere in merito alla seduta del 28 novembre, evidenziando aspetti positivi e criticità.



2. Votazioni

Durante la seduta, viene ripreso il lavoro svolto a novembre e presentato un riassunto delle quattro ipotesi di gioco proposte, con l'obiettivo di decidere su quale gioco il CdMRR8 si concentrerà per lo sviluppo.

Dopo la presentazione, vengono avviate le votazioni, alle quali i consiglieri possono partecipare con un massimo di due voti, espressi per alzata di mano.

Di seguito i risultati:

| <i>Ipotesi di gioco</i> | <i>Voti favorevoli</i> |
|-------------------------------|------------------------|
| Gioco dell'oca inclusivo | 3 |
| Monopoly incontra Cranium | 19 |
| Gioco di carte | 14 |
| Gioco ispirato a Indovina chi | 6 |

Il CdMRR8 ha deciso di concentrarsi sullo sviluppo di un gioco da tavolo basato sull'ipotesi numero due.



Comune di
Milano

ConsigliaMi - Un progetto finanziato con Fondi Legge 285/1997

In coprogettazione con ABCittà / AmbienteAcqua APS / Celim / Fondazione Aquilone Onlus

3. Divisione in gruppi e Restituzione in plenaria

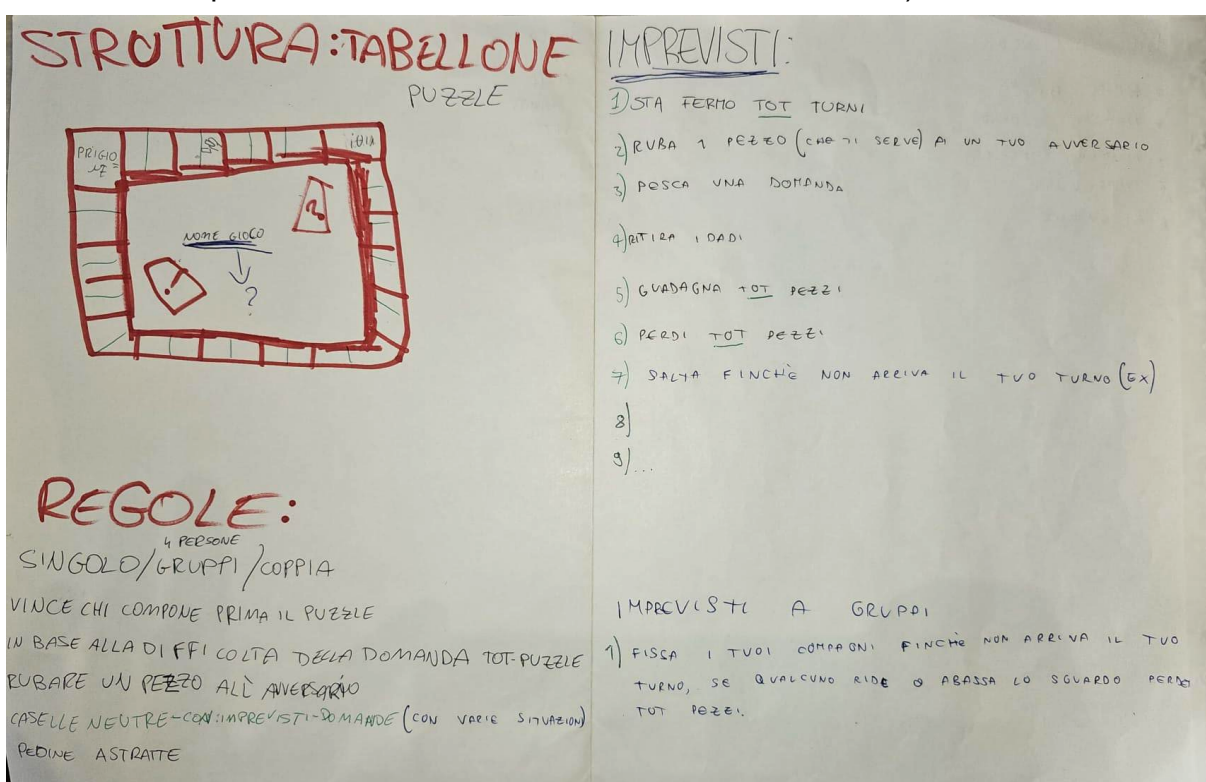
I presenti vengono ora divisi in quattro gruppi di lavoro, ovvero:

- Comunicazione e diffusione del gioco;
- Regole del gioco;
- Contenuti del gioco;
- Pianificazione di un evento legato al gioco (momento di aggregazione in cui presentare il gioco e sperimentarlo).

Al termine dei lavori in gruppi, i Consiglieri restituiscono in plenaria quanto definito.

Contenuti del gioco: il gruppo si concentra e discute sui contenuti, esplorando tematiche legate alla vita quotidiana come lo sport, gli stereotipi ed altri ambiti sociali.

Regole e struttura del gioco: l'obiettivo del gioco è costruire il simbolo della parità di genere (ideato l'anno scorso) nel minor tempo possibile o essere il primo a completarlo. Il simbolo sarà diviso in diversi pezzi e ogni volta che un giocatore fornirà una risposta corretta o risolverà un imprevisto, guadagnerà uno di questi pezzi. Il tabellone è strutturato come quello del Monopoly e include diverse tipologie di caselle: alcune con domande, altre neutre, altre con imprevisti (es. ritira i dadi, guadagna o perdi dei pezzi, salta fino a che non arriva il tuo turno, ecc.).



Comunicazione: il gruppo ha proposto la realizzazione di un video in cui i Consiglieri raccontano la creazione del gioco da tavolo sulla parità di genere. Questo video sarà una sorta di trailer, che verrà proiettato nelle classi e pubblicato sui social. Inoltre, si prevede la creazione di un podcast che offrirà una sintesi del gioco, con la spiegazione delle regole. Il podcast sarà accompagnato da un QR Code, da inserire nel gioco, che permetterà ai giocatori di ascoltare le istruzioni. Il gruppo intende anche coinvolgere compagni e amici nella scelta del titolo del gioco, raccogliendo idee e proposte che verranno discusse in Consiglio, per decidere quella finale.

Evento: il gruppo propone di organizzare su due giornate l'evento, alla fine di maggio, durante l'orario scolastico (dalle 9 alle 12:30 circa), presso i 3 CAM di Municipio 8. Nei 3 CAM si potrebbe svolgere l'evento all'aperto o al chiuso in caso di maltempo. Durante l'evento i Consiglieri presenteranno il gioco mentre le classi potranno partecipare, provandolo. Propongono di mettere anche della musica.

4. Prossimo incontro

Alle 18:45 termina la seduta e si ricorda ai Consiglieri la data della prossima seduta.

Il Consiglio si riunirà **giovedì 23 gennaio 2025**, dalle 17 alle 18:30, presso la sala consiliare di Municipio 8.