
ConsigliaMi

CdMRR 8 / Report Plenaria / 23.01.2025

A cura di AmbienteAcqua APS



CAPOFILA: ABCITTÀ

PARTNER: AMBIENTEACQUA APS / CELIM / FONDAZIONE AQUILONE ONLUS

Report plenaria CdMRR 8

Municipio 8 - Sala Consiliare

23.01.2025

Presenti

Stefano Oldani AmbienteAcqua APS Coordinatore territoriale CdMRR8, Selene Brindisi AmbienteAcqua APS Facilitatrice CdMRR8, Rosanna Ghezzi Consigliera Mun8, Giacomo Marini Consigliere Mun8, Sara Spadafora Presidente Commissione Welfare e Scuola, Laura Marinotto Uffici Mun8.

Referenti plessi aderenti al progetto: Laura Ferrucci (I.C. Cadorna - secondaria Ricci), Laura Ghirardelli (I.C. Via Linneo - secondaria Mameli).

Sono presenti 25 Consiglieri (vedi:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1ub89ryHR41O8RCDbMolmZc-z2i791HE/edit?usp=sharing&ouid=103419229851229775607&rtfpof=true&sd=true>).

Ordine Del Giorno

1. Saluti e aggiornamenti
2. Divisione in gruppi di lavoro e Restituzione in plenaria
3. Prossimo incontro

1. Saluti e aggiornamenti

I Consiglieri e le Consigliere vengono accolti all'interno della sala consiliare del Municipio 8.

Viene presentato ai Consiglieri AscoltaMI Junior e spiegato loro come candidarsi per partecipare alla redazione online.

AscoltaMI Junior è un progetto all'interno del quale i Consiglieri realizzeranno podcast riguardo tematiche affrontate dai Consigli dei ragazzi e delle ragazze di tutti i 9 municipi di Milano.

La nuova redazione sarà composta da 2 rappresentanti per Municipio (possibilmente della secondaria o comunque dell'ultimo anno di primaria), si incontrerà online in orario pomeridiano (calendario già visibile sul [padlet](#)) e lavorerà sulle tematiche dei podcast e sulla raccolta dei materiali audio.

Le candidature saranno raccolte fino al 15 febbraio, nelle seguenti modalità:

- tramite il padlet di AscoltaMi Junior;
- direttamente via mail: irene.turcato@abcitta.org.

Sarà sufficiente in questa fase indicare i nominativi dei candidati e un contatto dei genitori per poter inviare loro il modulo di candidatura nel momento in cui la redazione sarà definita.

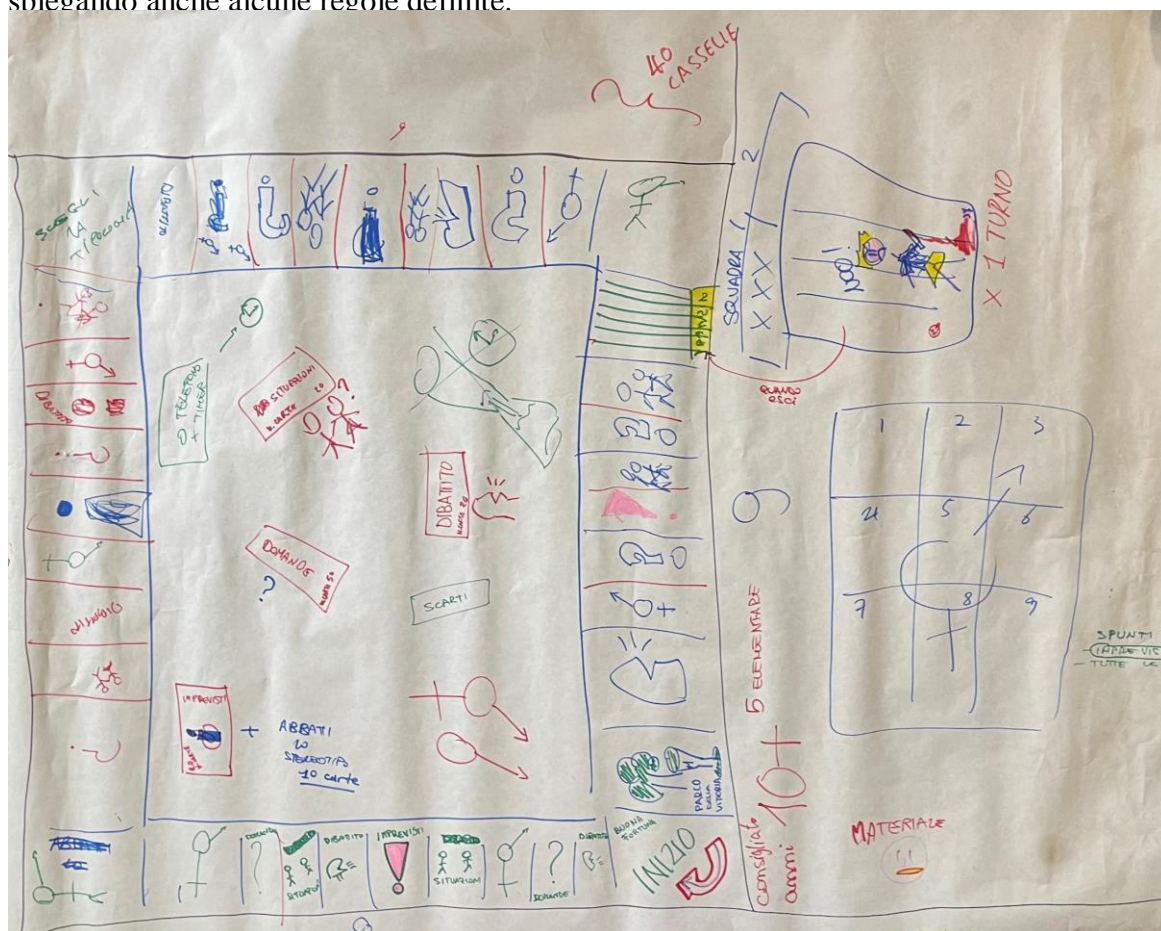
2. Divisione in gruppi di lavoro e Restituzione in plenaria

I presenti vengono ora divisi in due gruppi di lavoro.

Il gruppo comunicazione si unisce al gruppo evento e lavorano sulla realizzazione del video trailer da presentare alle scuole; mentre il gruppo struttura del gioco si unisce ai contenuti, per definire lo scheletro del gioco e il regolamento.

Al termine dei lavori in gruppi, i Consiglieri restituiscono in plenaria quanto definito.

Contenuti del gioco e struttura: il gruppo presenta la struttura del gioco, spiegando anche alcune regole definite.



Il gioco avrà in totale 40 caselle, di cui:

- 9 caselle partià di genere (caselle neutre);
- 7 caselle dibattito;
- 8 caselle domande;
- 8 caselle situazioni;
- 4 caselle imprevisti;
- 2 caselle “Scegli la situazione”;
- 1 casella “Prigione”;
- 1 casella “Inizio”.

Il gioco avrà inoltre le seguenti carte, posizionate al centro del tabellone:

- Dibattito (20 carte);
- Domande (50 carte);
- Situazioni (20 carte);
- 20 imprevisti + 10 “Abbati lo stereotipo”.

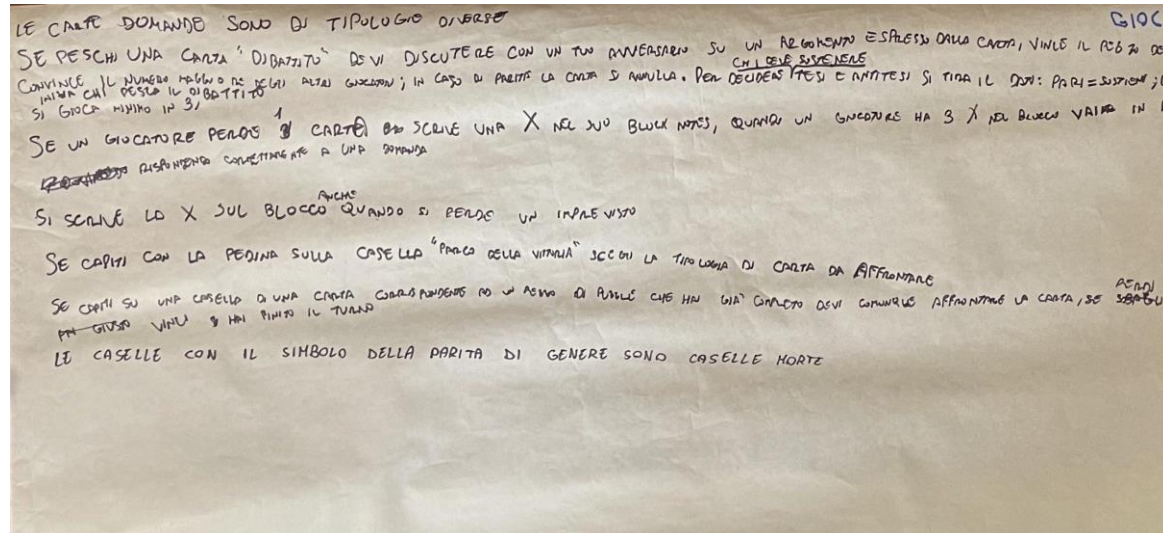
Qui alcuni esempi di imprevisto:

- dai un pezzo a un altro giocatore;
- vai in prigione per 2 turni;
- toglì una X (penalità);

- abbatti lo stereotipo (10 diversi tipi di carta);
- ruba un pezzo del puzzle.

Il puzzle, con l'immagine simbolo pensata dal Consiglio, sarà composto da 9 pezzi.

Per quanto riguarda il regolamento, di seguito quanto deciso dal gruppo.



Il gioco sarà consigliato dai 10 anni in su, e con un minimo di 3 partecipanti.

Ci saranno due modalità di gioco, di cui una a tempo. Per quella classica vincerà chi avrà composto per primo l'intero puzzle. Per la modalità a tempo, vincerà chi avrà raccolto il maggior numero di pezzi di puzzle nel tempo stabilito.

1. Le carte domande sono di tipologie diverse, alcune a risposta multipla altre a risposta aperta.
2. Se peschi la carta "Dibattito", dovrai discutere con un avversario sull'argomento presente sulla carta. In questo caso vince il pezzo del puzzle chi convince il maggior numero di altri giocatori, in caso di parità la carta si annulla. Per decidere chi dovrà sostenere la tesi scritta sulla carta e chi dovrà sostenere l' antitesi si tira il dado: dispari=antitesi, pari=tesi.
3. Se il giocatore perde una carta, riceve una x (penalità), quando il giocatore ha raccolto 3 x va in prigione, puoi uscire rispondendo correttamente a una domanda. La x si riceve anche quando si perde un imprevisto.
4. Nel tabellone è prevista anche la casella "scegli la tipologia". Questo avviene anche se capiti sulla casella parco della vittoria.
5. Se capiti su una casella di una carta corrispondente a un pezzo di puzzle che hai già, dovrai comunque rispondere alla domanda. Se perdi ricevi una x, se rispondi correttamente finisci il tuo turno.
6. Le caselle con il simbolo della parità di genere (in totale 9 caselle parità) sono caselle senza sfide, non succede nulla.

Comunicazione ed evento: viene fatto vedere il video trailer realizzato dal gruppo e caricato sul [padlet](#).

Il video verrà usato nella campagna di promozione del gioco; seguiranno altri video o brevi podcast che raccontano il processo di realizzazione e le regole del gioco.

3. Prossimo incontro

Alle 18:40 termina la seduta e si ricorda ai Consiglieri la data della prossima seduta.

Il Consiglio si riunirà **lunedì 24 febbraio** 2025, dalle 17 alle 18:30, presso la sala consiliare di Municipio 8.

In questa occasione saranno ospiti degli esperti, psicologhe del Centro Milano Donna di Municipio 8, le quali aiuteranno i Consiglieri nella definizione di alcuni contenuti per il gioco.